

バトルシップ1

ルール

- 1、与えられたすべての艦をパズル面に配置する。
- 2、戦艦・巡洋艦・駆逐艦・潜水艦は、それぞれ4～1マスの固有の大きさを持ち、また艦数も指定されている。
- 3、それぞれの艦は、タテ・ヨコ・ナナメで他の艦と接してはいけない。
- 4、パズル面の右と下にある数字は、その列にある艦影を示している。また、数字の記されていない列は、艦影がいくつあるのか不明。☞は海面を表し、そのマスに艦影はない。

